

« LE CRÉPUSCULE DES DIEUX » - CCO – 31/07 – 01/08 2010

HORAIRES DE JEU

Arrivée le vendredi 30 juillet de 16h à 23h. Le CCO sera présent toute la journée pour l'installation. Les joueurs qui souhaiteraient arriver le vendredi avant 16h devront prendre contact à l'avance. Le jeu débutant samedi matin après le petit déjeuner, aucun joueur ne peut arriver le samedi matin. Si vraiment il n'est pas possible de faire autrement, prenez contact le plus rapidement possible.

Installation le vendredi à partir de 16h

- Montage du campement civil ;
- Montage éventuel du campement de jeu ;
- En cas de campement de jeu fournis par l'organisation du GN, dépôt du matériel de décoration (sauf cas particulier, pas de dodo dans un campement de jeu fournis);
- Soirée sympa sans abuser, pour profiter du jeu le samedi matin au lieu d'avoir mal au crâne (apportez votre repas!)

Début du jeu : le samedi 31 juillet août à 10h.

Fin du jeu : le dimanche 1 août à midi.

La nuit : interruption du jeu entre 2h du matin et 8h : Les combats sont stoppés. Les relations diplomatiques et intrigues peuvent continuer mais les orgas dorment et les PNJs aussi. Reprise du jeu **à 8h**, attaques possibles des camps **à partir de 9h** uniquement (et donc, les joueurs endormis à cette heure ne pourront pas se plaindre d'avoir raté quelque chose!).

Samedi matin à l'auberge du camp de jeu:

- **De 8h30 à 9h30 :** petit déjeuner (9h30 = plus de joueur en train de petit déjeuner, les tabergistes seront autorisés à virer les retardataires).
- **De 9h00 à 9h30 :** chaque joueur vient chercher son enveloppe, se faire attribuer les points d'armure, tester les armes, et vérifier son costume.
- **De 9h30 à 10h00:** mode panique, récupération des retardataires, marge d'erreur...
- **10h00:** lancement du jeu (*A ne pas rater pour ne pas passer à côté d'éventuelles scènes qu'on aurait préparé...*)

Soyez prêts à jouer le samedi à 9h30

- Petit déjeuner avalé, avec sa vaisselle nettoyée et rangée ;
- Costume mis, chaussures camouflées, bourses à la ceinture et sac, maquillage terminé, docs de jeu dans les poches, cendrier dans le sac, ...

LES REPAS, LES TOILETTES, LE COUCHAGE

Les repas du samedi midi, samedi soir, et buffet du dimanche midi, ainsi que les petits-déjeuners du samedi et dimanche matin sont fournis. **La vaisselle n'est pas fournie.**

Le parking est situé à l'entrée du site, et les campements hors jeu seront au même endroit. Le site de jeu et le campement Jeu principal seront à quelques dizaines de mètre du parking/campement hors jeu.

Pensez à apporter votre pique nique du vendredi soir.

Pensez à apporter une grande assiette, un bol (sinon, privé de dessert mou!), un verre, des couverts, le tout à aspect « médiéval » (pas de plastique, pas de vaisselle jetable).

Un point "eau" et des poubelles seront à votre disposition pour le nettoyage.

Quelques toilettes « trou » seront à votre disposition.

Le couchage se fait (sauf cas particulier) hors jeu, dans vos propres tentes civiles. Ceux désirant dormir en jeu le peuvent, sous réserve de venir avec une tente digne de ce nom et de ne pas polluer l'ambiance visuelle du jeu avec un duvet, des lingettes et des paquets de ships. Il est possible d'avoir une jolie tente dodo en jeu, bourrée de paquets de ships et de duvets, si elle ne sert pas au jeu en journée (tente fermée se contentant de gonfler la taille

du camp en jeu). Ne laissez pas d'objets de valeur ou d'argent dans les tentes, vous êtes responsables en cas de vol.

Des tentes en jeu seront fournis à certains groupes. Un plan d'installation des tentes en jeu (fournies ou les vôtres) sera disponible quelques temps avant le GN. Trouvez-le sur le site web, ou demandez-le en arrivant avant de vous installer.

POUR NOUS CONTACTER

Pour toutes les questions, atelez_perso@yahoo.fr Yahoo égarant des mails, si vous n'avez pas de réponse sous 10 jours, reposez la question.

Pour les cas de dernière urgence et difficulté le jeudi 29 juillet et le vendredi 31 juillet, un numéro de téléphone : 06 26 54 13 27. **Merci de ne pas abuser de ce numéro! Ne l'utiliser en aucun cas avant ces dates, sauf si vous n'avez pas internet.**

RAPPEL DU MATÉRIEL À APPORTER

- Vos armes éventuelles
- Votre costume et vos accessoires (!)
- Vos bourses et sacs (au minimum petite bourse et petit sac) pour contenir tout ce que l'on va vous fournir
- Votre dossier de personnage (livret de règle, feuille de perso....)
- Matériel de camping
- Si possible des éléments de décor pour la tente de votre équipe.
- Pique-nique pour le vendredi soir et le dimanche pour le retour sur la route.
- Une lampe personnelle pour le jeu, soit sans faisceau, ou flamme fermée uniquement.
- Un cendrier portatif pour les fumeurs (on sera très méchant là-dessus...)
- Nécessaire de réparation de costume, pansements, photo du teckel...
- Vous.

Et surtout, sachez qu'il est de tradition dans les GNs, que les joueurs lisent leurs feuilles de personnage et les règles AVANT de venir.

LE SITE

FG Ranch Les Rappereaux 18510 Menetou Salon 26 km Nord-Est de Bourges	Sur la route entre Achères et Menetou Salon, à 3km de Menetou Salon. http://maps.google.fr/maps?hl=fr&ie=UTF8&ll=47.252597,2.474606&spn=0.00501,0.009645&t=h&z=17 L'entrée du site du GN est le chemin central qui part de la route, direction N-E.
---	--

LE RESPECT DU SITE

Le jeu se déroulera sur les terres du FG Ranch, élevage de Paint Horses depuis 1995, et désormais également de bétail Galloway. Nous aurons donc comme spectateurs des chevaux et d'adorables petites vaches bouclées. Les près dans lesquels nous jouerons servant à faire du foin, il faut être particulièrement vigilant à ne **rien** laisser traîner. Il est obligatoire d'avoir un cendrier portatif pour y mettre vos vieux mégots. Il ne faut pas non plus jeter vos papiers ou autres détritiques par terre, ne pas couper d'arbre, ... Les sacs plastiques et les cigarettes ne sont pas des accessoires de jeu.

RÈGLES DE SÉCURITÉ

Le combat est interdit dans les tentes et leurs fils, ou à proximité des lumières (flammes vives). Pensez à poser vos sources lumineuses au sol avant de vous battre. Il est interdit de frapper les gens qui portent des lumières. Par contre, si vous êtes attaqués et que vous avez une source lumineuse, vous êtes tenu de la poser à terre.

Il est évidemment interdit de franchir les clôtures des animaux ou d'avoir toute autre action stupide qui les troublerait.